



ORGANIZACE ŠKOLNÍHO ROKU

ZÁŘÍ

- Adaptace nových dětí
- **7.9. Zahajovací třídní schůzky s rodiči**
- Harmonizační výlet
- Projektový den „Jablíčkobraní“
- **29.9. Logopedická depistáž v MŠ**
- 30.9. Projektový den „Slavnost sv. Michaela“

ŘÍJEN

28.října je státní svátek a MŠ bude uzavřena!

- Cvičení v LTK od 8.10. – každý druhý čtvrtek
- 13.10. PRIMAVIZUS – oční vyšetření
- 14.10. Den s Policií
- 20.10. Projektový den „Den stromů“
- Projektový den „Objevujeme tajemství přírody“
- Za zvířaty a přírodou

Pro rodiče s dětmi:

- **8.10. Brambóriáda**

LISTOPAD

- Když podzim maluje – společné podzimní tvoření
- Botanická zahrada
- Návštěva liberecké základní školy s předškoláky – ukázková hodina
- 11.11. Projektový den – Slavnost sv. Martina
- 13.11. Pyžamový den v MŠ
- Za zvířaty a přírodou

**Pro rodiče s dětmi:**

- 4.11. Halloween
- 26.11. Adventní tvoření

PROSINEC

- Andělská spirála
- Mikulášská nadílka
- Přiletí k nám Ježíšek
- Za zvířaty a přírodou

Pro rodiče s dětmi:

- **Konzultace** – individuální x tripartita
- 16.12. Vánoční besídka

Vánoční prázdniny začínají ve středu 23. prosince 2026 a končí 1. ledna 2026. Školka je otevřena od pondělí 4. ledna 2027.

LEDEN

- Projektový den „Zimní radovánky“
- Za zvířaty a přírodou

ÚNOR

- Návštěva divadla
- Masopustní karneval
- 3. - 10.2. Týden pro wellbeing
- Za zvířaty a přírodou

Den otevřených dveří**BŘEZEN**

- Měsíc knihy - návštěva knihovny
- **odpolední čtení s rodiči a prarodiči**
- Projektový den - Vítání jara – vynášení Morany
- Barevný týden
- Za zvířaty a přírodou



Pro rodiče s dětmi:

- 18.3. Tvořivá jarní dílna

Zápis do MŠ

26.března je státní svátek a MŠ bude uzavřena!

29.března je státní svátek a MŠ bude uzavřena!

DUBEN

- 12.4. Dopravní hřiště
- 22.4. Den Země
- Čarodějnický rej v MŠ

KVĚTEN

- Školka jede na výlet
- 20.5. Den včel

Pro rodiče s dětmi:

- **DEN RODINY**

ČERVEN

- Den dětí
- Projektový den „Zkoumáme živly“

Pro rodiče s dětmi:

- Letní zahradní slavnost – loučení s předškoláky, šerpování, závěrečná besídka